

SD插件运用

Li Yongheng

目录

生成AI材质艺术

生成AI光影文字

生成AI二维码

ADetailer插件

生成AI材质艺术

Generate AI Material Art

生成AI材质艺术



开始制作

1.生成白底黑字的图片



2.启用Contorlnet控制网，
把图片导入,点击启用和完美像素，

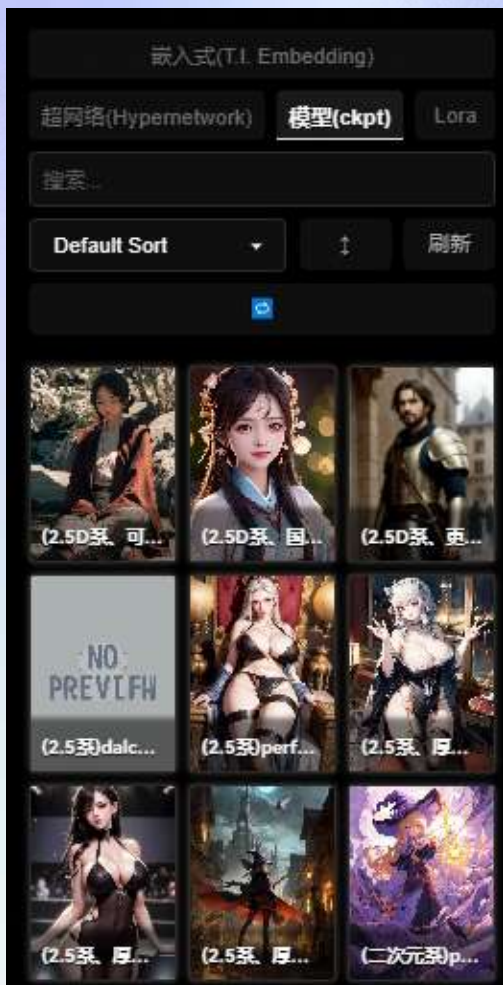


选择 处理器: Depth Midas 模型: Depth



生成AI材质艺术

3.选择大模型，这将会决定图片的风格

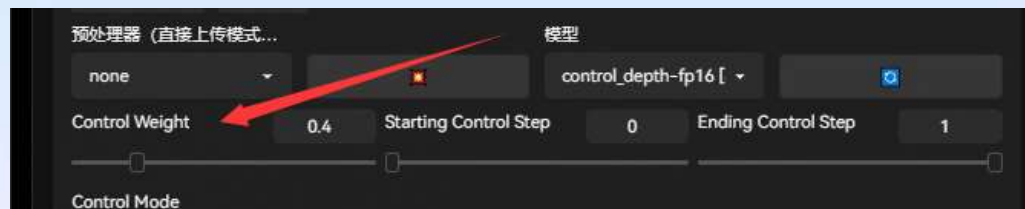


4.写入提示词：可以参考下面图片



5.调整参数：

宽高需要和生成白底黑字图片统一大小，
Contorlnet 的权重：0.2~0.5最合适



Control Weight：参考图的权重

Starting Control Step：参考图在启动百分之几的时候启用

Ending Control Step：参考图在启动百分之几的时候结束

补充

6. 镂空效果

预处理器: 无 模型: Canny



7. 清晰文字, 更好融入效果

预处理器: Canny 模型: Canny



8. 纤细字体, 更有艺术感

预处理器: Invert 模型: Scribble



生成AI光影文字

Generate AI light and shadow text

生成AI光影文字



A图片融字”2种实现方式

1. Brightness (亮度) 模型

模型基于信息图改变图像内的亮度分布实现特定形体的置入



2. Illumination (明度) 模型

基于信息图改变图像内相对明暗程度模拟光影呈现特定形状



模型下载

https://pan.baidu.com/s/10rzgzljzad7AKmj-w8zO_w?pwd=nely
(在“加餐课：ControlNet进阶”文件夹内，后续更新同步)

开始制作

1.生成白底黑字的图片



2.启用Contorlnet, 把图片导入,点击启用和完美像素,



3.白色字效果 处理器: invert (from white bg & black line) 模型: Brightness



4.深色字效果 处理器: 无 模型: Brightness



生成AI光影文字

5.利用形体边缘描绘图案

处理器：Canny 模型：Canny



6.和上面效果类似，但更自由，权重可以调低

处理器：SoftEdge HED 模型:SoftEdge



7.光影效果

处理器：无 模型：Illumination



补充：控制文字位置

用ps把字体和参考的人物，调整到合适位置，然后单独保存出，人物和字体



Unit0



Unit1

然后分别上传到Contorlnet Unit0 和 Unit1 单元

人物选择：处理器： OpenPose 模型: OpenPose

字体选择：处理器： invert 模型: Illumination



生成AI二维码

Generate AI QR code

生成AI二维码



需要安装的插件

- 1.ControlNet控制网: <https://github.com/lllyasviel/ControlNet>
- **qrcode_monster模型**: https://huggingface.co/monster-labs/control_v1p_sd15_qrcode_monster/tree/main
- **Brightness模型**: <https://huggingface.co/ioclab/ioc-controlnet/tree/main/models>
- 2.Adetailer (局部修复): <https://github.com/Bing-su/adetailer>
- 3.QRcode toolkit: (这个可以不安装, 也有网页在线版, 需要健康上网)
- (上面全部插件下载模型): <https://pan.quark.cn/s/3729f7215a67#/list/share>

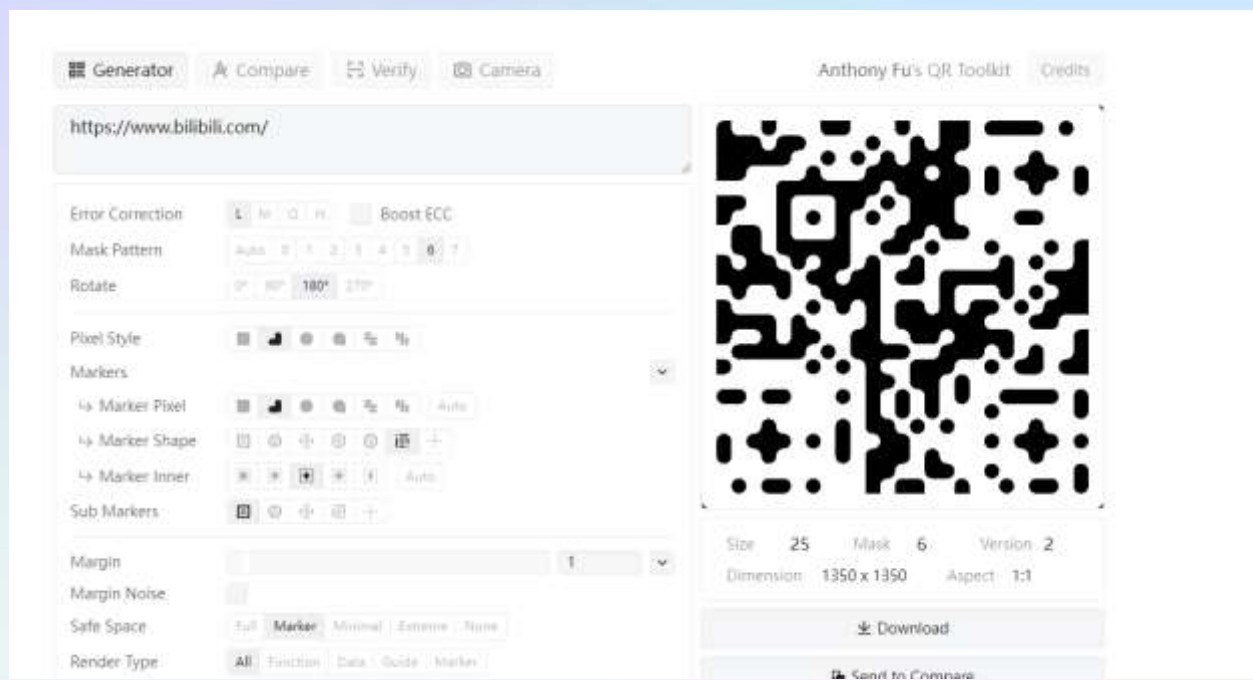
☐	文件名
☐	 插件放入 extensions文件夹
☐	 Controlnet 模型 放入models-controlnet
☐	 qrcode_monster yaml文件放入extensions-sd-webui-controlnet-models内
☐	 AI艺术二维码关键词.txt

二维码准备

准备二维码，可以直接使用现成的，也可以自己用下面的QRcode toolkit设计二维码。

QRcode toolkit : <https://qrcode.antfu.me/> (尽量分布均匀的二维码)

(如果要把二维码图片变成网址，可以使用 草料二维码: <https://cli.im/>)



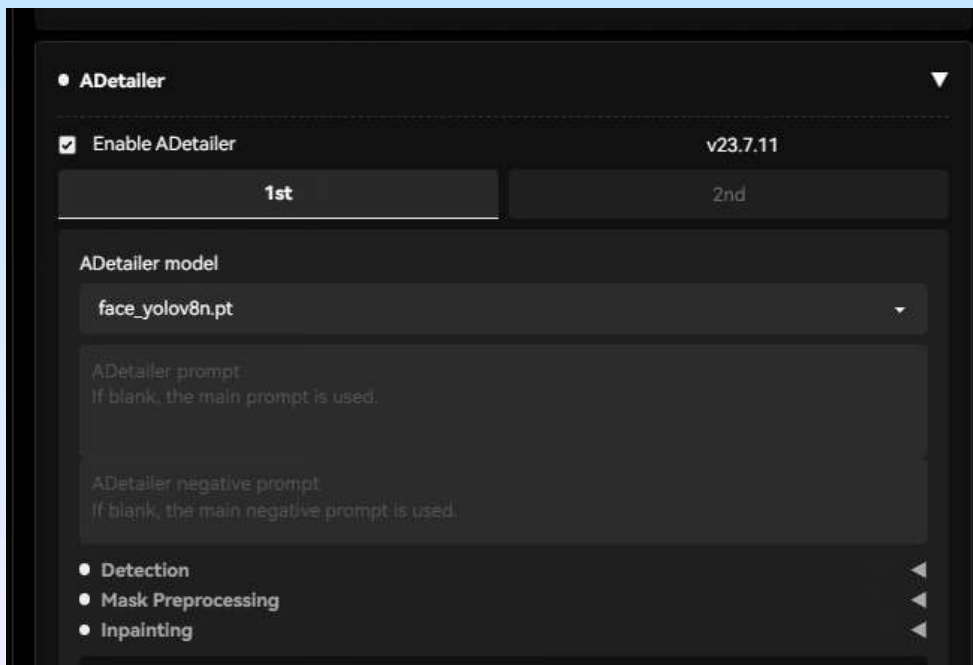
Min Version	1
Max Version	40
Pixel Size	50 px

开始制作

- 1.正常输入想要的**正负关键词**
- 2.**采样方法**没有硬性要求，**采样步数**推荐**30**
- 3.宽高要求**正方形**，**768X768**以上

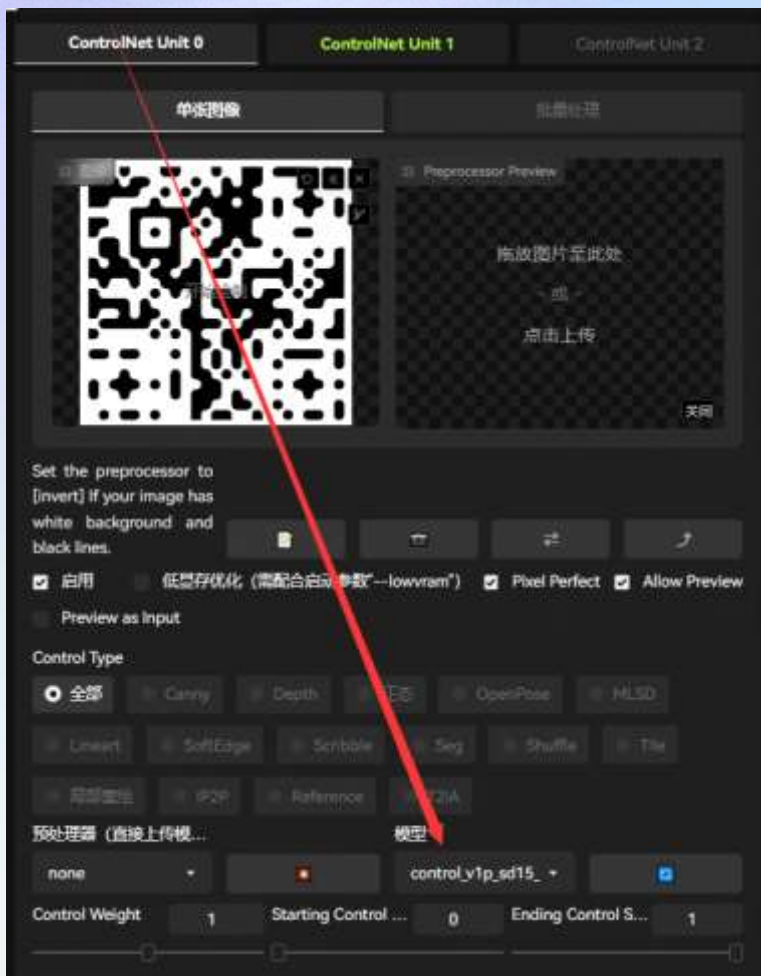


4. **Adetailer** (局部修复) ,生成的不是人的话可以不用开。

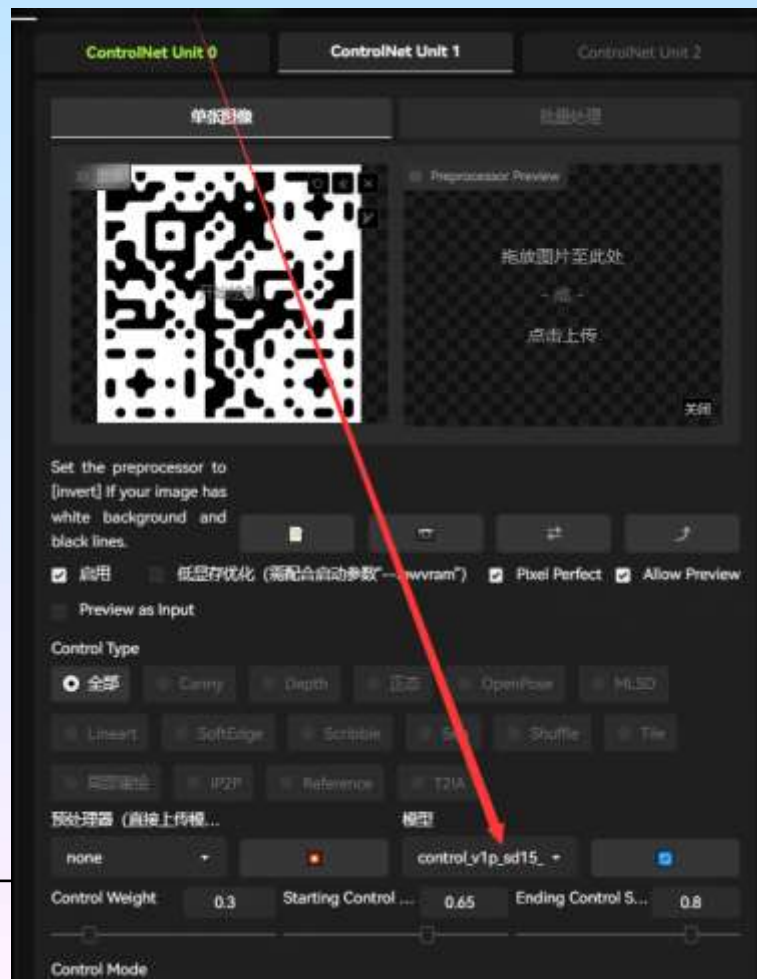


生成AI二维码

5. 打开Contorlnet, Unit 0放入个二维码并且选择qrcode_monster,选项默认如下。



6. 打开Contorlnet, Unit 1放入个二维码并且选择Brightness,选项默认如下。



生成AI二维码

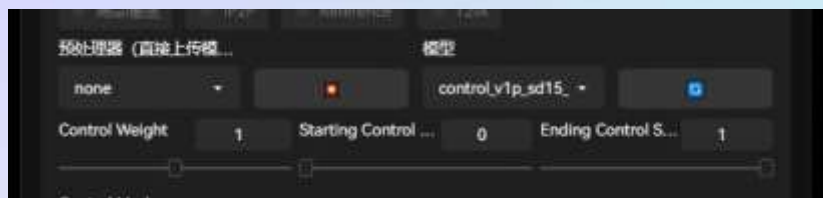
Contorlnet, Unit 0

qrcode_monster 模型

让二维码和模型与关键词增加融合度

起到生成图片形状的主要作用

控制权中调高是为了提高扫描成功率



Control Weight 控制重量：控制二维码图片的权重

(如果图片识别不出来，拉高控制重量的权重)

Starting Control Step 起动控制步骤：在百分之几的时候开始生成

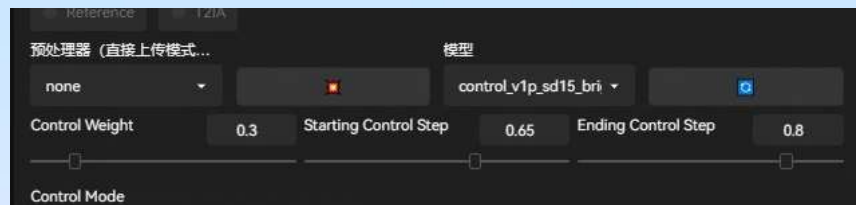
Ending Control Step 结束控制步骤：在百分之几的时候结束生成

Contorlnet, Unit 1

Brightness 模型

给图片调节明暗度该亮亮该暗暗，

对于二维码来说就是增加识别度！



Control Weight 控制重量：控制二维码图片的权重

Starting Control Step 起动控制步骤：在百分之几的时候开始生成

Ending Control Step 结束控制步骤：在百分之几的时候结束生成

(如果微信长摁识别不出来，拉高结束步数)

如果生成了你喜欢的二维码风格但无法扫码识别，调整的时候记得复制图片的种子，这样风格就能保留住

ADETAILER插件

脸部细节修复插件

ADetailer插件

我们生成人物全身的时候经常碰到脸崩的情况，这时候ADetailer插件就能发挥作用了

安装网址：<https://github.com/Bing-su/adetailer>

百度云盘：<https://pan.baidu.com/s/1KLV7VCuKfTQXAdl9H081nA?pwd=8888>

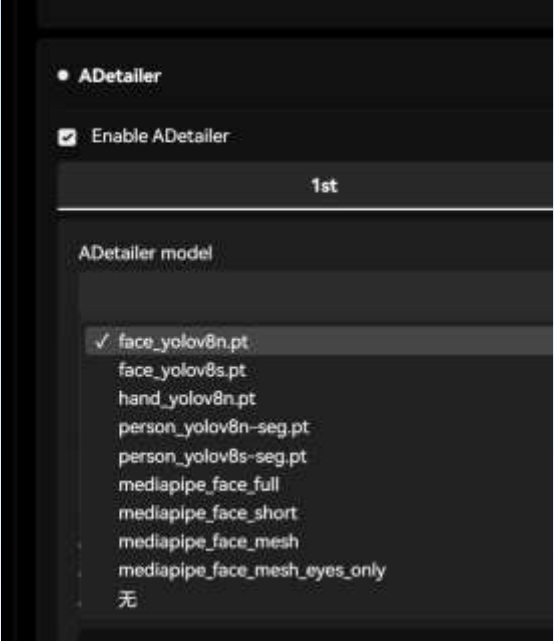
开启前



开启后



ADetailer模型



Model	Target	mAP 50	mAP 50-95
face_yolov8n.pt	2D / realistic face	0.660	0.366
face_yolov8s.pt	2D / realistic face	0.713	0.404
hand_yolov8n.pt	2D / realistic hand	0.767	0.505
person_yolov8n-seg.pt	2D / realistic person	0.782 (bbox) 0.761 (mask)	0.555 (bbox) 0.460 (mask)
person_yolov8s-seg.pt	2D / realistic person	0.824 (bbox) 0.809 (mask)	0.605 (bbox) 0.508 (mask)

支持2D和真实系图片

mediapipe_face_full	realistic face	-	-
mediapipe_face_short	realistic face	-	-
mediapipe_face_mesh	realistic face	-	-

只支持真实系图片

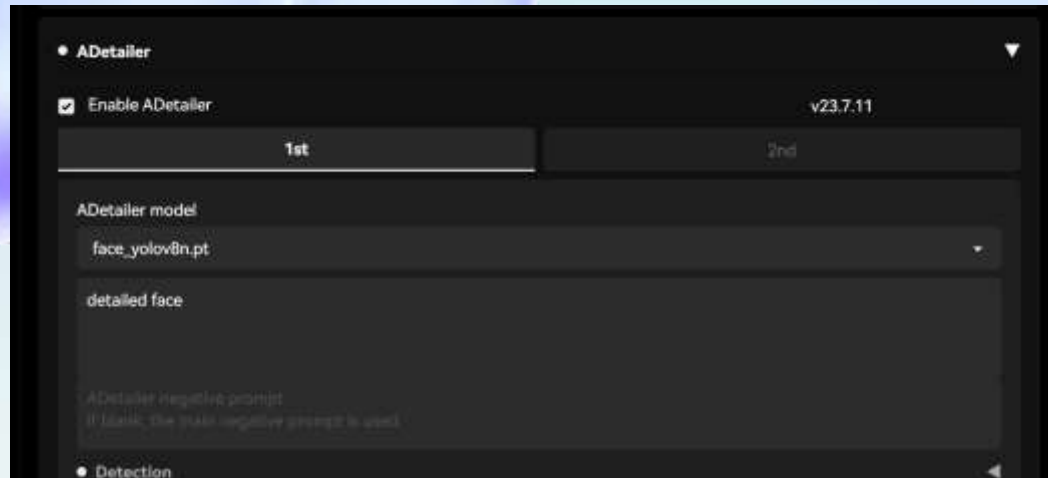
ADetailer插件

1.ADetailer模型脸部修复

点击启用ADetailer,选择yolov8n.pt模型, 在1st填入

-正向提示词填入: **detailed face** (可以不写, 差别不是很大)

-反向提示词可以不用填入



2.ADetailer还可以更好的控制表情

填好1st后,在2st选择yolov8n.pt模型,

-正向提示词填入: **表情加上1.5权重**, (参考如下)

-反向提示词可以不用填入



谢谢！

Li Yongheng

