SD缩僻运照

Li Yongheng

SD插件运用

目录

生成AI材质艺术 生成AI光影文字 生成AI二维码 ADetailer插件



Generate AI Material Art

生成AI材质艺术











开始制作

1.生成白底黑字的图片



2. 启用ContorInet控制网, 把图片导入,点击启用和完美像素,



生成AI材质艺术

选择处理器: Depth Midas 模型: Depth

10000	20.00	an an an an an	a trade a trade a trade a	a in an ann an staire	1992 - 100 - 1988 - 189	
2 EH	低温存伏	343 《開催合》	(iii))## lowvram	Pixel Perfect	t 🕑 Allow Preview	 Preview as ing
Control Type						
	Conny					
Contraction of the local sectors of the local secto	- Marcall	in pourte		10.0	SR Hereight	
發出理想 (直接)	FIC-INTERNATION			機算		
canny				control_canny-f	p16 (c) -	9
сопах неную.	-	1.3	scarcing concurran	Ψ 03	Enorg consula	νψ <u>08</u>



生成AI材质艺术

3.选择大模型,这将会决定图片的风格



4. 写入提示词:可以参考下面图片



5.调整参数:

宽高需要和生成白底黑字图片统一大小,

ContorInet 的权重: 0.2~0.5最合适



Control Weight:参考图的权重

Starting Control Step:参考图在启动百分之几的时候启用

Ending Control Step:参考图在启动百分之几的时候结束

生成AI材质艺术







8.纤细字体,更有艺术感 预处理器:Invert 模型: Scribble





Generate AI light and shadow text





A图片融字"2种实现方式

 Brightness (亮度)模型 模型基于信息图改变图像内的亮度分 布实现特定形体的置入

2. Illumination (明度) 模型

基于信息图改变图像内相对明暗程度 模拟光影呈现特定形状





模型下载 https://pan.baidu.com/s/10rzgzljzad7AKmj-w8zO_w?pwd=nely (在"加餐课: ControlNet进阶"文件夹内,后续更新同步)

开始制作

1.生成白底黑字的图片



2.启用ContorInet,把图片导入,点击启用和完美像素,



3.白色字效果 处理器: invert (from white bg & black line) 模型: Brightness







5.利用形体边缘描绘图案

处理器: Canny 模型: Canny



6.和上面效果类似,但更自由,权重可以调低处理器: SoftEdge HED 模型:SoftEdge

7.光影效果

处理器: 无 模型: Illumination





生成AI材质艺术

补充: 控制文字位置

用ps把字体和参考的人物,调整到合适位置,然后单独保存出,人物和字体



Unit0



然后分别上传到ContorInet Unit0 和 Unit1 单元

人物选择:处理器: OpenPose 模型: OpenPose 字体选择:处理器: invert 模型: Illumination



Generate AI QR code



需要安装的插件

- 1.ContorInet控制网: https://github.com/Illyasviel/ControlNet
- qrcode_monster模型: https://huggingface.co/monster-labs/control_v1p_sd15_grcode_monster/tree/main
- Brigntness模型: https://huggingface.co/ioclab/ioc-controlnet/tree/main/models
- 2.Adetailer (局部修复): <u>https://github.com/Bing-su/adetailer</u>
- 3.QRcode toolkit: (这个可以不安装,也有网页在线版,需要健康上网)
- (上面全部插件下载模型): ht
 - https://pan.guark.cn/s/3729f7215a67#/list/share



二维码准备

准备二维码,可以直接使用现成的,也可以自己用下面的QRcode toolkit设计二维码。

QRcode toolkit : <u>https://qrcode.antfu.me/</u> (尽量分布均匀的二维码)

(如果要把二维码图片变成网址,可以使用 草料二维码: <u>https://cli.im/</u>)



	1	

开始制作

- 1.正常输入想要的正负关键词
- 2.采样方法没有硬性要求,采样步数推荐30
- 3.宽高要求正方形,768X768以上

采样方法(Sampler) Euler a			数(Steps)	30
■ 面部修复	🔲 平铺/分块 (Tiling)	高清修	复		
宽度		768		生成批次	1
	-0	768	↑ ↓	□ 毎批数量 □	1
提示词相关性(CFG Sc	cale)				7

4. Adetailer (局部修复),生成的不是人的话可以不用开。



5.打开ContorInet, Unit 0放入个二维码并且选择qrcode_monster,选项默认如下。

ControlNet Unit 0	ControlNet U	Jnit 1		illiat Unit 2	
		Preprocessor P	teview		
	a l	隋	被握片至此处		
	ř.		all Anna 1-18		
			'HITTLA		
	Tible			X	6
Set the preprocessor to [invert] If your image has white background and black lines.		-		و	
2 启用 🛛 低型存伏化 (常配	≜ieia P BTlow	vram") 🖬 i	Pixel Perfect	Allow Pre	view
Preview as input	Λ				
Control Type					
● 全部 II Citray II De	atta 💦				
	- Senbal				
	Ratempor	COLOR.			
预处理器 (直接上你根	603				
none -	•	control_v1p_sd	15_ +		
Control Weight 1 Sta	arting Control	0	Ending Control	S 1	

6.打开ContorInet, Unit 1放入个二维码并且选择Brigntness,选项默认如下。



 ContorInet, Unit 0

 qrcode_monster 模型

 让二维码和模型与关键词增加融合度

 起到生成图片形状的主要作用

 控制权中调高是为了提高扫描成功率

NOCIONA (MARCIN	999		862		
none			control_v1	p_sd15_ •	۲
Control Weight	1	Starting Control .	- 0	Ending Contr	ol S 1

Control Weight 控制重量: 控制二维码图片的权重

(如果图片识别不出来, 拉高控制重量的权重)

Starting Control Step 起动控制步骤:在百分之几的时候开始生成 Ending Control Step 结束控制步骤:在百分之几的时候结束生成

ContorInet, Unit 1 Brigntness 模型 给图片调节明暗度该亮亮该暗暗, 对于二维码来说就是增加识别度!

none 👻		control_v1p_sd	115_bri +	٥
Control Weight	0.3 Starting Control	Step 0.65	Ending Control Step	p 0.8

Control Weight 控制重量:控制二维码图片的权重 Starting Control Step 起动控制步骤:在百分之几的时候开始生成 Ending Control Step 结束控制步骤:在百分之几的时候结束生成 (如果微信长摁识别不出来,拉高结束步数)

如果生成了你喜欢的二维码风格但无法扫码识别,调整的时候记得复制图片的种子,这样风格就能保留住

ADETAILERMAR

脸部细节修复插件

ADetailer插件

我们生成人物全身的时候经常碰到脸崩的情况,这时候ADetailer插件就能发挥作用了

安装网址: https://github.com/Bing-su/adetailer

百度云盘: https://pan.baidu.com/s/1KLV7VCuKfTQXAdl9H081nA?pwd=8888

开启前



开启后



ADetailer模型

	Enable ADetailer	
	1st	
A	Detailer model	
	√ face_yolov8n.pt	
	face_yolov8s.pt	
	hand_yolov8n.pt	
	person_yolov8n-seg.pt	
	person_yolov8s-seg.pt	
	mediapipe_face_full	
	mediapipe_face_short	
	mediapipe_face_mesh	
	mediapipe_tace_mesh mediapipe_face_mesh_eyes_only	

Model	Target	mAP 50	mAP 50-95
face_yolov8n.pt	2D / realistic face	0.660	0.366
face_yolov8s.pt	2D / realistic face	0.713	0.404
hand_yolov8n.pt	2D / realistic hand	0.767	0.505
person_yolov8n-seg.pt	2D / realistic person	0.782 (bbox) 0.761 (mask)	0.555 (bbox) 0.460 (mask)
person_yolov8s-seg.pt	2D / realistic person	0.824 (bbox) 0.809 (mask)	0.605 (bbox) 0.508 (mask)

支持2D和真实系图片

mediapipe_face_full	realistic face	14
mediapipe_face_short	realistic face	 3
mediapipe_face_mesh	realistic face	

只支持真实系图片

ADetailer插件

1.ADetailer模型脸部修复

点击启用ADetaile,选择yolov8n.pt模型,在1st填入 -正向提示词填入:detailed face (可以不写,差别不是很大) -反向提示词可以不用填入

Enable ADetailer	v23.7.11
Tst	
ADetailer model	
face_yolov8n.pt	
detailed face	

2.ADetailer还可以更好的<mark>控制表情</mark>

填好1st后,在2st选择yolov8n.pt模型, -正向提示词填入:表情加上1.5权重,(参考如下) -反向提示词可以不用填入

第一单元	第二单元	第三单元	第四单元	第五单元
After Detailer &	2位			
face_yolov8	In.pt			
(angry:1.5)				



Li Yongheng